

FR.APL.01. PERMOHONAN SERTIFIKASI KOMPETENSI**Bagian 1 : Rincian Data Pemohon Sertifikasi**

Pada bagian ini, cantumkan data pribadi, data pendidikan formal serta data pekerjaan anda pada saat ini.

a. Data Pribadi

Nama lengkap : _____
No. KTP/NIK/Paspor : _____
Tempat / tgl. Lahir : _____
Jenis kelamin : Laki-laki / Wanita *)
Kebangsaan : _____
Alamat rumah : _____
Kode pos : _____
No. Telepon/E-mail : Rumah : _____ Kantor : _____
HP : _____ E-mail : _____
Kualifikasi Pendidikan : _____
*Coret yang tidak perlu

b. Data Pekerjaan Sekarang

Nama Institusi /
Perusahaan : _____
Jabatan : _____
Alamat Kantor : _____
Kode pos : _____
No. Telp/Fax/E-mail : Telp : _____ Fax : _____
E-mail : _____

Bagian 2 : Data Sertifikasi

Tuliskan Judul dan Nomor Skema Sertifikasi yang anda ajukan berikut Daftar Unit Kompetensi sesuai kemasan pada skema sertifikasi untuk mendapatkan pengakuan sesuai dengan latar belakang pendidikan, pelatihan serta pengalaman kerja yang anda miliki.

Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster)	Judul	:	Pemrogram Junior (Programmer Junior)
	Nomor	:	SKM-03/TIK-Trikom/IX/2018
Tujuan Asesmen		:	<input type="checkbox"/> Sertifikasi
			<input type="checkbox"/> Sertifikasi Ulang
			<input type="checkbox"/> Pengakuan Kompetensi Terkini (PKT)
			<input type="checkbox"/> Rekognisi Pembelajaran Lampau
			<input type="checkbox"/> Lainnya

Daftar Unit Kompetensi sesuai kemasan:

No.	Kode Unit	Judul Unit	Jenis Standar (Standar Khusus/Standar Internasional/SKKNI)
1.	J.620100.004.02	Menggunakan struktur data	SKKNI
2.	J.620100.009.01	Menggunakan spesifikasi program	SKKNI
3.	J.620100.010.01	Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia	SKKNI
4.	J.620100.016.01	Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices	SKKNI
5.	J.620100.017.02	Mengimplementasikan pemrograman terstruktur	SKKNI
6.	J.620100.023.02	Membuat dokumen kode program	SKKNI
7.	J.620100.025.02	Melakukan debugging	SKKNI
8.	J.620100.033.02	Melaksanakan pengujian unit program	SKKNI

Bagian 3 : Bukti Kelengkapan Pemohon

Bukti Persyaratan Dasar Pemohon

No.	Bukti Persyaratan Dasar	Ada		Tidak Ada
		Memenuhi Syarat	Tidak Memenuhi Syarat	
1.	Memiliki Ijazah minimal SMK Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak , atau	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.	Tenaga kerja pada jabatan Pemrogram Junior yang telah berpengalaman kerja minimal 2 tahun secara berkelanjutan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	



Rekomendasi (diisi oleh LSP): Berdasarkan ketentuan persyaratan dasar, maka pemohon: Diterima/ Tidak diterima *) sebagai peserta sertifikasi <i>*coret yang tidak sesuai</i>	Pemohon/ Kandidat :	
	Nama	
	Tanda tangan/ Tanggal	
Catatan :	Admin LSP :	
	Nama	
	No. Reg	
	Tanda tangan/ Tanggal	

FR.APL.02. ASESMEN MANDIRI

Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster)	Judul	:	Pemrogram Junior (Programmer Junior)
	Nomor	:	SKM-03/TIK-Trikom/IX/2018

PANDUAN ASESMEN MANDIRI
Instruksi:

- Baca setiap pertanyaan di kolom sebelah kiri
- Beri tanda centang (√) pada kotak jika Anda yakin dapat melakukan tugas yang dijelaskan.
- Isi kolom di sebelah kanan dengan mendaftar bukti yang Anda miliki untuk menunjukkan bahwa Anda melakukan tugas-tugas ini.

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.004.01		
	Judul Unit	:	Menggunakan struktur data		
Dapatkan Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mengidentifikasi konsep data dan struktur data					
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Mengidentifikasi konsep data dan struktur data sesuai dengan konteks permasalahan 1.2 Membandingkan kelebihan dan kekurangan alternatif struktur data untuk konteks permasalahan yang diselesaikan 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2. Elemen: Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut					
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Mengimplementasikan struktur data sesuai dengan bahasa pemrograman yang akan dipergunakan 2.2 Menyatakan akses yang efisien terhadap data dalam algoritma sesuai dengan bahasa pemrograman yang akan dipakai 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.009.02		
	Judul Unit	:	Menggunakan spesifikasi program		
Dapatkan Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menggunakan metode pengembangan program					
<ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Metode pengembangan aplikasi (software development) didefinisikan 1.2 Metode pengembangan aplikasi (software development) dipilih sesuai kebutuhan 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	



<p>2. Elemen: Menggunakan diagram program dan deskripsi program</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Diagram program dengan metodologi pengembangan sistem didefinisikan 2.2 Metode pemodelan, diagram objek dan diagram komponen digunakan pada implementasi program sesuai dengan spesifikasi 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>3. Elemen: Menerapkan hasil pemodelan ke dalam pengembangan program</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Hasil pemodelan yang mendukung kemampuan metodologi dipilih sesuai spesifikasi 3.2 Hasil pemrograman (Integrated Development Environment-IDE) yang mendukung kemampuan metodologi bahasa pemrograman dipilih sesuai spesifikasi 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.010.01		
	Judul Unit	:	Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia		
Dapatkah Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
<p>1. Elemen: Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Mengidentifikasi cara dan tools untuk mengeksekusi source code 1.2 Mengidentifikasi parameter untuk mengeksekusi source code 1.3 Mengidentifikasi peletakan source code sehingga bisa dieksekusi dengan benar 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>2. Elemen: Mengeksekusi source code</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Mengeksekusi source code sesuai dengan mekanisme eksekusi source code dari tools pemrograman yang digunakan 2.2 Mengidentifikasi perbedaan antara running, debugging, atau membuat executable file 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<p>3. Elemen: Mengeksekusi hasil eksekusi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Memastikan source code berhasil dieksekusi sesuai skenario yang direncanakan 3.2 Mengidentifikasi sumber permasalahan jika eksekusi source code gagal/tidak berhasil 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.016.01		
	Judul Unit	:	Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices		
Dapatkah Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menerapkan coding guidelines dan best practices dalam penulisan program (kode sumber) <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Kode sumber dituliskan mengikuti coding-guidelines dan best practices 1.2 Struktur program yang sesuai dengan konsep paradigmanya dibuat 1.3 Galat/error ditangani 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2. Elemen: Menggunakan ukuran performansi dalam menuliskan kode sumber <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Efisiensi penggunaan resources oleh kode dihitung 2.2 Kemudahan interaksi selalu diimplementasikan sesuai standar yang berlaku 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.017.02		
	Judul Unit	:	Mengimplementasikan pemrograman terstruktur		
Dapatkah Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menggunakan tipe data dan control program <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Tipe data yang sesuai standar ditentukan 1.2 Syntax program yang dikuasai digunakan sesuai standar 1.3 Struktur kontrol program yang dikuasai digunakan sesuai standar 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2. Elemen: Membuat program sederhana <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Program baca tulis untuk memasukkan data dari keyboard dan menampilkan ke layar monitor termasuk variasinya sesuai standar masukan/keluaran telah dibuat 2.2 Struktur kontrol percabangan dan pengulangan dalam membuat program telah digunakan 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3. Elemen: Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Program dengan menggunakan prosedur dibuat sesuai aturan penulisan program 3.2 Program dengan menggunakan fungsi dibuat sesuai aturan penulisan program 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	



3.3 Program dengan menggunakan prosedur dan fungsi secara bersamaan dibuat sesuai aturan penulisan program 3.4 Keterangan untuk setiap prosedur dan fungsi telah diberikan			
4. Elemen: Membuat program menggunakan array • Kriteria Unjuk Kerja: 4.1 Dimensi array telah ditentukan 4.2 Tipe data array telah ditentukan 4.3 Panjang array telah ditentukan 4.4 Pengurutan array telah digunakan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5. Elemen: Membuat program untuk akses file • Kriteria Unjuk Kerja: 5.1 Program untuk menulis data dalam media penyimpan telah dibuat 5.2 Program untuk membaca data dari media penyimpan telah dibuat	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6. Elemen: Mengkompilasi Program • Kriteria Unjuk Kerja: 6.1 Kesalahan program telah dikoreksi 6.2 Kesalahan syntax dalam program telah dibebaskan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.023.02		
	Judul Unit	:	Membuat Dokumen Kode Program		
Dapatkah Saya ?	K	BK	Bukti yang relevan		
1. Elemen: Melakukan identifikasi kode program • Kriteria Unjuk Kerja: 1.1 Modul program diidentifikasi 1.2 Parameter yang dipergunakan diidentifikasi 1.3 Algoritma dijelaskan cara kerjanya 1.4 Komentar setiap baris kode termasuk data, eksepsi, fungsi, prosedur dan class (bila ada) diberikan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
2. Elemen: Membuat dokumentasi modul program • Kriteria Unjuk Kerja: 2.1 Dokumentasi modul dibuat sesuai dengan identitas untuk memudahkan pelacakan 2.2 Identifikasi dokumentasi diterapkan 2.3 Kegunaan modul dijelaskan 2.4 Dokumen direvisi sesuai perubahan kode program	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
3. Elemen: Membuat dokumentasi fungsi, prosedur atau method program • Kriteria Unjuk Kerja: 3.1 Dokumentasi fungsi, prosedur atau method dibuat 3.2 Kemungkinan eksepsi dijelaskan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

3.3 Dokumen direvisi sesuai perubahan kode program			
4. Elemen: Men-generate dokumentasi <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Tools untuk generate dokumentasi diidentifikasi 4.2 Generate dokumentasi dilakukan 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.025.02		
	Judul Unit	:	Melakukan Debugging		
Dapatkan Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Mempersiapkan kode program <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Kode program sesuai spesifikasi disiapkan 1.2 Debugging tools untuk melihat proses suatu modul dipersiapkan 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2. Elemen: Melakukan debugging <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Kode program dikompilasi sesuai bahasa pemrograman yang digunakan 2.2 Kriteria lulus build dianalisis 2.3 Kriteria eksekusi aplikasi dianalisis 2.4 Kode kesalahan dicatat 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3. Elemen: Memperbaiki program <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Perbaikan terhadap kesalahan kompilasi maupun build dirumuskan 3.2 Perbaikan dilakukan 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Unit Kompetensi	Kode Unit	:	J.620100.033.02		
	Judul Unit	:	Melaksanakan pengujian unit program		
Dapatkan Saya ?			K	BK	Bukti yang relevan
1. Elemen: Menentukan kebutuhan uji coba dalam pengembangan <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Prosedur uji coba aplikasi diidentifikasi sesuai dengan software development life cycle 1.2 Tools uji coba ditentukan 1.3 Standar dan kondisi uji coba diidentifikasi 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2. Elemen: Mempersiapkan dokumentasi uji coba <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Kebutuhan untuk uji coba ditentukan 2.2 Uji coba dengan variasi kondisi dapat dilaksanakan 2.3 Skenario uji coba dibuat 			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

3. Elemen: Mempersiapkan data uji <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Data uji unit tes diidentifikasi 3.2 Data uji unit tes dibangkitkan 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4. Elemen: Melaksanakan prosedur uji coba <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Skenario uji coba didesain 4.2 Prosedur uji coba dalam algoritma didesain 4.3 Uji coba dilaksanakan 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5. Elemen: Mengevaluasi hasil uji coba <ul style="list-style-type: none"> • Kriteria Unjuk Kerja: <ul style="list-style-type: none"> 5.1 Hasil uji coba dicatat 5.2 Hasil uji coba dianalisis 5.3 Prosedur uji coba dilaporkan 5.4 Kesalahan/error diselesaikan 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Nama Asesi:	Tanggal:	Tanda Tangan Asesi:

Ditinjau oleh Asesor:

Nama Asesor:	Rekomendasi: Asesmen dapat dilanjutkan/ tidak dapat dilanjutkan	Tanda Tangan dan Tanggal:

Diadaptasi dari template yang disediakan di Departemen Pendidikan dan Pelatihan, Australia. Merancang instrumen asesmen dalam VET. 2008